namcot

ファミリーサーキット

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

ファミリーサーキット

このたびはナムコット・ゲームカセット「ファミリーサーキット」をお求め頂きまして誠にありがとうございます。

プレイの前にお読み頂きますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないよう御注意下さい。

ファミリーサーキット

1 サーキットへの招待

●ファミリーサーキットは、いま話題のフォーミュラーカーレースをモデルにしたシミュレーションゲーム、それも今までのドライブゲームと違い、車同士はぶつかりません。そのため高度なテクニックを存分に発揮できて、よりスリリングなドッグファイトが展開できます。また速く走るだけでなく、勝負のかけ引きもリアルに再現されています。

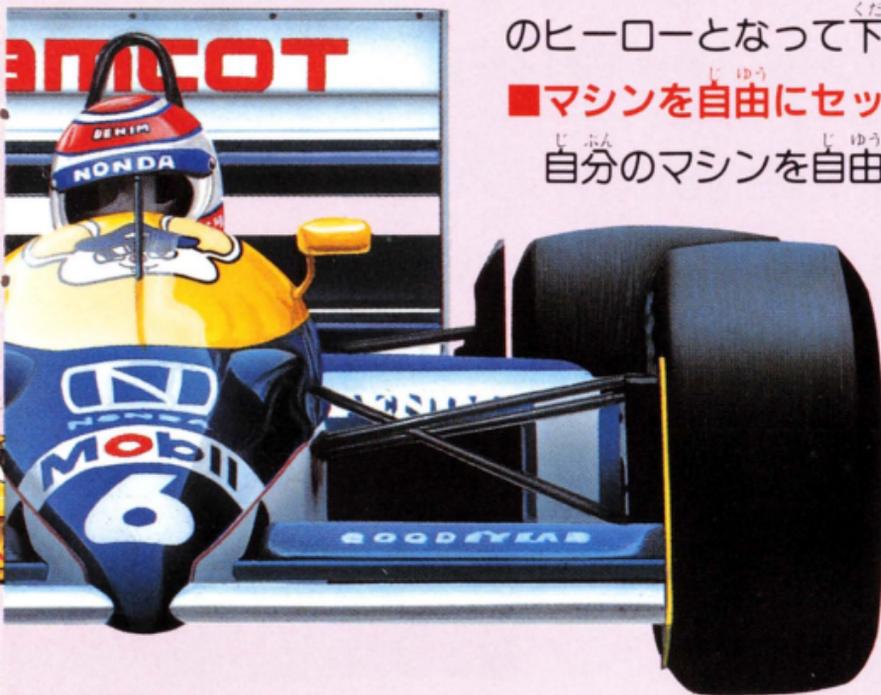
■ワールドチャンピオンを目指せ！

1レースでゲームが終わるわけではありません。実力に合わせて、クラス別にシリーズが組まれ、そのチャンピオンを目指して戦いぬくのです。最終目標はスーパーA

ワールドチャンピオンの栄光はキミのものだ！

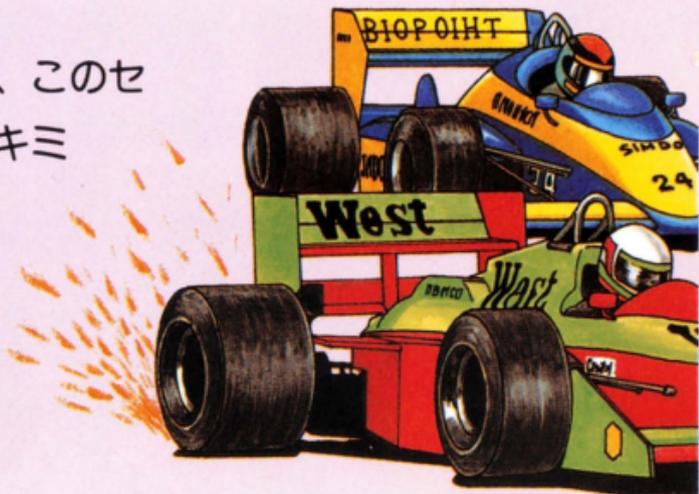
クラスのワールドチャンピオン！　テクニックと精神力で、サーキットのヒーローとなって下さい。

■マシンを自由にセッティングできるぞ！

自分のマシンを自由にセッティングできるというのも大きな魅力です。単なるパワーアップではなく、ブレーキ、ハンドリングといったものから、はてはデザインやカラーまでが自分の好みに合わせて決められるのです！

②モード

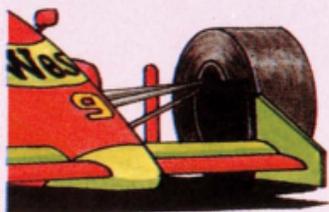
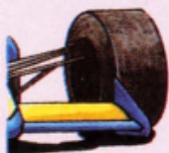
●モードは５種類あり、セッティングモード以外が、レースのためのモードになっています。デモ画面のときにスタートボタンを押すと、モード選択画面が表示されますから、セレクトか✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

■セッティング■　レースを始める前に、このセッティングモードでどのようなマシンにキミが乗るかを決定します。

■フリー走行■　プレイヤーのマシンが１台で、いろんなサーキットにチャレンジし、テクニックを磨きます。

これだけのレースが、ばっちり楽しめるんだ！

■スプリントレース■　ワールドチャンピオンを目指し、シリーズを戦いぬいていく本格的レースモードがこれです。初心者はノービスクラスから始め、Ｂクラス、Ａクラスと実力に合わせてクラスを上げてゆきましょう。最後のスーパーＡクラスでシリーズ優勝したものが、ワールドチャンピオンの称号を受けられるのです。

■耐久レース■　スピードよりも耐久性が重視される、過酷な長時間レースです。ピットインしての修理や燃料補給など、ピットチームとの連携プレイがポイントです。

■観戦■　おなじみ観戦モードは２種類用意されています。１台の車をずっと追いかける「おっかけモード」、特定のポイントを選んで観戦する「じっくりモード」です。

3 マシンのセッティング

●レース前のセッティングが、勝負のカギを握ります。サーキットに、また自分の実力に応じたセッティングをしましょう。✚ボタンで選択、Ⓐボタンで決定。Ⓑボタンでは前の項目に戻り、変更もできます。

■マシンコード■　すべての入力を終わると、あなたのマシンコードが表示されます。これをメモしておけば、次のプレイのときはセッティングを省略して、すぐにレースモードに入れます。

■グラフィック■　６種類の中から好きなデザインを選べます。

■カラーパターン■　色を決めます。その数、なんと、26種類。

■ブースト圧■　ターボのブースト圧は高いほどパワーアップしますが、逆に燃料もすぐに減り、故障の危険性も大きくなります。低くすると、スピードはいまひとつです。

■ギヤ比■　ギヤ比を加速重視に設定すると、立ち上りの加速に優れコントロールも簡単になります。最高速重視ではコントロールが難しいのですが、テクニック次第で良いタイムを出すことができるでしょう。

■エンジンブレーキ■　アクセルをゆるめたときのスピードの落ち具合です。

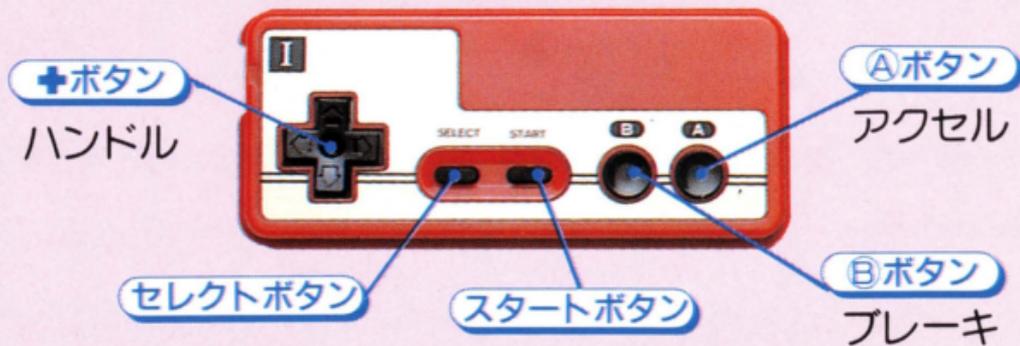
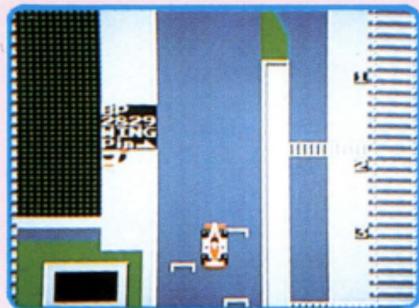
■ハンドリング■　ハンドルの切れ具合で、軽いと急カーブも楽に曲れますが操作が難しく、重いと安定性はあるものの、カーブでは減速が必要です。

■ブレーキ■　ブレーキのきき具合を選びます。

■タイヤ■　ハイグリップは接地性に優れ、高速のコーナーリングも可能ですが長持ちしないのが欠点です。ロングライフはスリップの危険性が大きいけれど、耐久性があります。

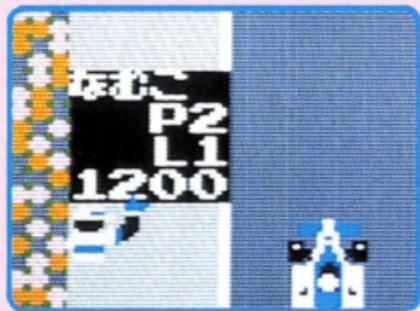
4サーキットを走るには

■コントローラーの使い方

アクセル（Ⓐボタン）とブレーキ（Ⓑボタン）でスピードを調節し、ハンドル（✚ボタン）で向きを変えます。注意したいのがハンドルで、車はタイヤの向きに忠実に走ることになります。

フリー走行、プラクティスではピットイン、決勝レースではリタイアです。

■サーキットではここに注意しよう！

　サーキットでは速く走れば勝てるというものではありません。ピットからのサインを見たり、トラブルを避けるために、ときには慎重な走り方も必要です。また、耐久レースではナムコタワーの表示にも注意して下さい。

　ファミリーサーキットでは、カーブ手前に、カーブの大きさや方向を示すコースサインが描かれています。

□ピット・サイン

■レース状況がひと目でチェックできるぞ！

メインスタンド通過の際、画面左側につぎのようなピットサインが表示されます。

1ドライバー名、あるいはマシンコード。

2ラップタイム。１周にかかった時間でＴと表示され（省かれるときもある）、分以上の表示は省略されます。

3順位。Ｐと表示されます。

4残り周回数。Ｌで表示されます。

5ダメージ個所。ＷＩＮＧ、ＴＩＲＥ、ＦＵＥＬの異常を知らせます。

6ピットからの指示。Pin→＝ピットインせよ、Pup↑＝ペースアップせよ、Pdn↓＝ペースダウンせよの３種類があります。

□ピット・イン

■メカニック達の静かな闘いも見のがせない！

マシンの調子が悪いときには、減速してピットロードに入り、ピット・インしましょう。ただし、フリー走行、プラクティスのときはセレクトボタンでＯＫ。

メニューは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定します。

1ピットアウト……ピットからコースに出ます。

2コンディション……マシンの状態を見ます。青は正常。黄色はやや不調、赤は故障で修理が必要です。

3セッティング……セッティングをやり直せます。

4修理……✚ボタンで選び、Ⓐボタンで指示を出し、スタートボタンを押すと、修理が始まります。

□マシンのコンディション

●故障がマシンにどんな影響を与えるか、これを知らないとレースには勝てません。修理の間もレースは続いていますから、場合によっては、故障を無視して走らねばならないこともあるのです。

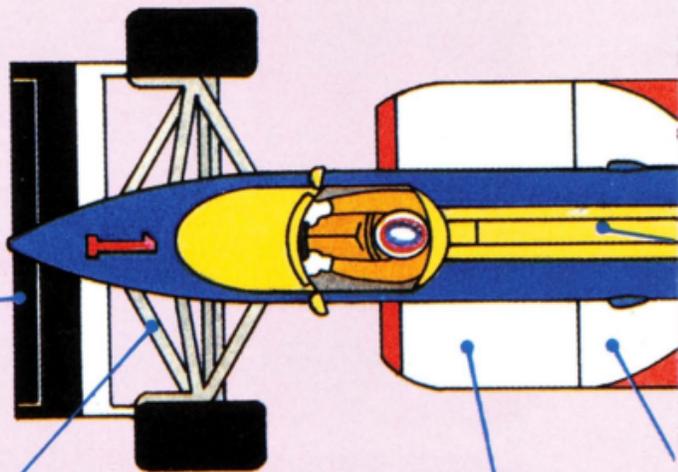
■ウイング■

激突すると壊れ、カーブを曲がるときなどが不安定になります。

■サスペンション■

壊れると車体が揺れ操作が難しくなり、タイヤも激しく減ってきます。

■ラジエーター■

壊れるとエンジンに負担をかけ、エンジン故障を招きます。

■タイヤ■

“○ぶやま”と表示され、数字が小さいほど減り方がひどく、最後にはバースト（パンク）してしまいます。

■エンジン■

高速で長時間走ると壊れます。突然ストップすることもあるので、ときにはチェックが必要。修理不可能の場合もあります。

■ターボ■

故障すると、パワーはガタ落ちします。

■ブレーキ■壊れると、もちろん減速が困難になります。

■電気系■ここの故障は、他の部分の故障の原因となります。

■トランスミッション■加速、最高速の性能が急に低下するのが、トランスミッションの故障です。

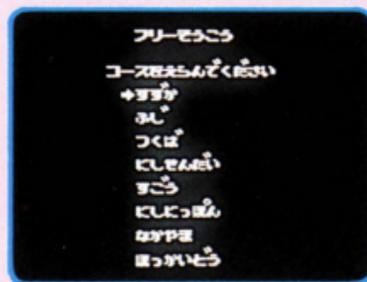
■ガソリン残量■ガス欠になるとエンジンの吹けが悪くなり、ついには止まってしまいます。

5 フリー走行

■40種類のコースの中から、好きなサーキットを選び、プレイヤーのマシン1台で自由に走ることができます。テクニックの練習、スプリントレースでの苦手コースの練習、あるいはラップタイムへの挑戦など、いろいろな楽しみ方があります。

●はじめ方

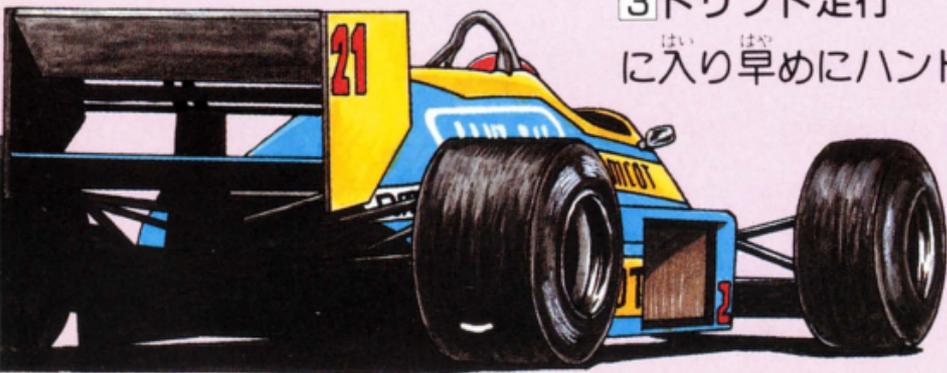
1 フリー走行では、まずマシンコードを入力します。セッティングで決めてある場合は、スタートボタンを押すだけでＯＫです。

2 続いてコースを決めます。✚ボタンを左右に入れメニューを選んでから、コースを選びます。

ここで、いろんなレース・テクニックを磨こう！

■テクニック

1アウト・イン・アウト　コーナーを曲がるには、外側から内側へ進入し、そのまま外側へふくらみながら脱出します。

2スロー・イン・ファースト・アウト　カーブの手前で減速し、突っ込みながら加速すると、スムーズなコーナーリングができます。

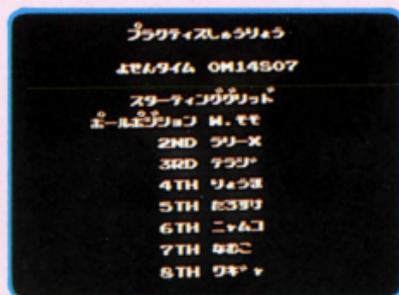
3ドリフト走行　アクセル全開でコーナーに入り早めにハンドルを切ります。ここでカウンターを当て（逆にハンドルを切る）、脱出ラインに乗ったところで、すばやく加速します。

6スプリント・レース

●ノービスクラスからスタートし、スーパーAクラスのワールドチャンピオンを目指すのが、このゲームのメインのモードです。レースの順位でドライバーズポイントを獲得し、その通算でシリーズのチャンピオンを争います。

1ノービス　全4戦。入門的レースでコースも短く簡単です。

2Bクラス　全6戦。難易度がやや上がり、国際コースも入ってきます。

3Aクラス　全10戦。コースもハードで周回数もかなり多くなります。

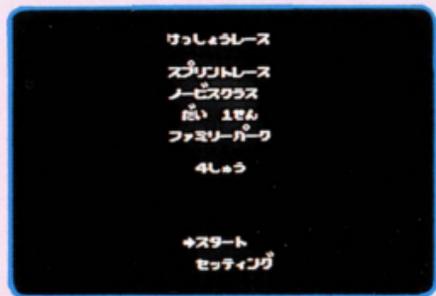
4スーパーAクラス　全16戦。世界の強豪としのぎを削る超ハードなレース。ピットイン無しでは、完走も難しくなってきます。

●はじめ方

1 名前を決めます。セレクトボタンで、カタカナ、アルファベットにも切り替えできます。
2 マシンコードの入力。フリー走行と同じ。
3 クラスを選びます。

以上、✚ボタンで選択、Ⓐボタンで決定です。

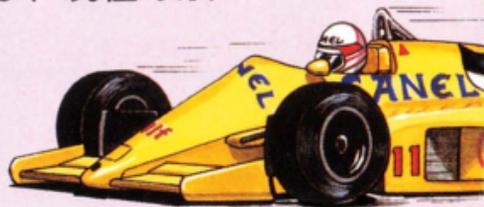
■プラクティス（予選）

　クラスを決めるといよいよレース、まずは予選からです。コースを２周して良い方のタイムで、決勝で並ぶ順番を決めるものです。なお２回クラッシュすると予選は終了します。

□決勝レース

■もてるテクニックを駆使し、優勝を狙え！

ナムコタワーが〝ＧＯ〟と同時にⒶでスタート。完走するか、クラッシュすると１レース終了。またレース中にセレクトボタンを押すとリタイア（棄権）となります。

ただしピットインしてメニュー画面のときにセレクトボタンを押せば、現在の順位が表示されます。

なおスプリントレースでは、燃料補給だけはできません。

■レース結果

３位以内に入賞すると表彰式、優勝ならレースクイーンが祝福します。その後、Ⓐボタンで順位、ドライバーズポイントの発表です。

■ドライバーズポイント

１戦につき、１位９点、２位６点、３位４点、４位３点、５位２点、６位１点がもらえ、この通算でシリーズのチャンピオンが決定されるのです。

7 耐久レース

■はじめ方

1 名前を入れます。2 マシンコードを入力。3 レースを選択。✚ボタンの左右でメニューを選び、レースを決めます。決められた周回数を走るものと、時間制のものと２種類があります。

●レースのポイントは、耐久性のあるマシンのセッティングとピット・インのタイミング。（燃料補給もできますよ。）

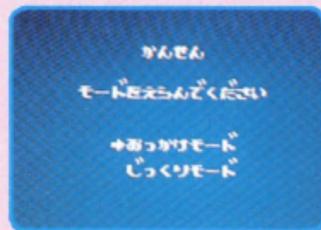
また、ナムコタワーには、残り周回数や残り時間が表示されます。なお、ピット・インのメニュー画面で、セレクトボタンを押すと順位が表示されます。

8 レース観戦

■はじめ方

1クラスの選択。2エントリー選手（8名）の決定。決めるとE表示され、スタートボタンで入力します。3コースを選びます。4〝おっかけ〞と〝じっくり〞のうち、どちらかを選びます。おっかけは1台の車を、じっくりはコースの特定ポイントの観戦。5おっかけを選ぶと、おっかけるドライバーを決めます。6じっくりは、レース中に✚ボタンで観戦ポイントを移動できます。

■ラップカウンター

2連表示で上はⒶ、下はⒷで作動します。

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで
㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761